

---

# **Travaux pratiques - Routage FOSS4G avec pgRouting, le réseau routier dOpenStreetMap et GeoExt**

*Version 2*

**Daniel Kastl, Frédéric Junod**

20 May 2018



---

# Table des matières

---

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>À propos</b>	<b>3</b>
2.1	pgRouting . . . . .	3
2.2	OpenStreetMap . . . . .	4
2.3	osm2pgrouting . . . . .	5
2.4	GeoExt . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Installation et prérequis</b>	<b>7</b>
3.1	pgRouting . . . . .	7
3.2	Travaux pratiques . . . . .	8
3.3	Base de données à partir de modèle . . . . .	8
3.4	Chargement des fonctions . . . . .	9
3.5	Données . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Outils d'import osm2pgrouting</b>	<b>11</b>
4.1	Création de la base de données routing . . . . .	12
4.2	Utiliser osm2pgrouting . . . . .	13
<b>5</b>	<b>Création de la topologie du réseau</b>	<b>15</b>
5.1	Charger les données de réseau . . . . .	15
5.2	Calcul de la topologie . . . . .	17
5.3	Ajouter des indexes . . . . .	17
<b>6</b>	<b>Plus courts chemins</b>	<b>19</b>
6.1	Dijkstra . . . . .	19
6.2	A-Étoile . . . . .	21
6.3	Shooting-Star . . . . .	23
<b>7</b>	<b>Requêtes de routage avancées</b>	<b>27</b>
7.1	Coûts pondérés . . . . .	27
7.2	Restriction d'accès . . . . .	29
<b>8</b>	<b>Script PHP coté serveur</b>	<b>31</b>

8.1	L'arrêt la plus proche . . . . .	32
8.2	Requête de routage . . . . .	32
8.3	Sortie au format GeoJSON . . . . .	33
<b>9</b>	<b>Client en GeoExt</b>	<b>35</b>
9.1	Outil de sélection de la méthode de routage . . . . .	36
9.2	Sélectionner un point de départ et d'arrivée . . . . .	37
9.3	Envoyer et recevoir des données du service web . . . . .	38
9.4	Déclancher l'appel au service web . . . . .	39
9.5	Que faire maintenant ? . . . . .	41
9.6	Code source complet . . . . .	41

---

# Introduction

---

## Résumé

`pgRouting` ajoute les fonctionnalités de routage à `PostGIS`. Ces travaux pratiques d'introduction vont vous présenter comment. Il présente un exemple pratique de comment utiliser `pgRouting` avec les données du réseau routier d'`OpenStreetMap`. Il explique les étapes permettant la préparation des données, effectuer des requêtes de routage, l'assignation des coûts et l'utilisation de `GeoExt` pour présenter les chemins depuis une application de web-mapping.

La navigation dans un réseau de routes nécessite des algorithmes de routage complexe qui supportent la restriction des virages utilisables et même des attributs dépendant du temps. `pgRouting` est une librairie OpenSource qui peut être étendue qui fournit une grande variété d'outils pour la recherche de plus courts chemins comme une extension de PostgreSQL et de PostGIS. Ces travaux pratiques vont expliquer la recherche de plus courts chemin avec `pgRouting` dans un réseau routier réel et comment la structure des données est importante pour obtenir des résultats plus rapidement. Vous apprendrez aussi les difficultés et les limitations de `pgRouting` dans le cadre d'application SIG.

Pour fournir un exemple pratique, ces travaux pratiques utiliseront les données OpenStreetMap de Denver. Vous apprendrez comment convertir les données dans le format requis et comment calibrer les données avec les attributs de "coût". De plus, nous allons expliquer la différence entre l'algorithme principal de routage "Dijkstra", "A-Star" et "Shooting-Star". À la fin de ces travaux pratiques vous aurez acquis une bonne compréhension de comment utiliser `pgRouting` et comment préparer vos données de réseau.

Pour apprendre comment utiliser la liste des résultats afin de les afficher sur une carte, nous allons construire une interface graphique de base avec `GeoExt`. Nous avons écouté les remarques qui avaient été faites l'an dernier et voulons vous guider pour les étapes de bases nécessaires à la mise en ligne d'une application de routage. Notre but est de faire ceci de la manière la plus simple possible, et de montrer qu'il n'est pas difficile d'intégrer cela avec les autres outils OpenSource FOSS4G. Pour cette raison, nous avons sélectionné `GeoExt`, qui est une librairie JavaScript fournissant les éléments de base pour créer des applications de web-mapping basées sur `OpenLayers` et `Ext`.

---

### Note :

- Niveau requis : intermédiaire
  - Connaissances requises : SQL (PostgreSQL, PostGIS), Javascript, HTML
  - Matériel : ces travaux pratiques utiliseront le LiveDVD de l'OSGeo.
- 

### Présenté par

- *Daniel Kastl* est le fondateur et le directeur de l'entreprise `Georepublic` et travaille en Allemagne et au Japon. Il modère et porte la communauté `pgRouting` et en assure le développement depuis 5 ans, il est un actif contributeur de la

communauté OSM au Japon.

- *Frédéric Junod* travail au bureau Suisse de l'entreprise [Camptocamp](#) depuis environ 5 ans. Il est développeur actif de nombreux projets OpenSource depuis le navigateur (GeoExt, OpenLayers) jusqu'au monde serveur (MapFish, Shapely, TileCache) il est membre du comité de pilotage de pgRouting.

Daniel et Frédéric sont les auteurs des travaux pratiques pgRouting précédents, qui ont eut lieu au FOSS4G au Canada, en Afrique du Sud, en Espagne et dans des conférences locales au Japon.

### License

Ce travail est distribué sous licence [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 License](#).



### Support



Camptocamp



Georepublic

---

# À propos

---

Ces travaux pratiques utilisent de nombreux outils FOSS4G, beaucoup plus que le titre ne le laisse supposer. Ainsi, de nombreux logiciels FOSS4G sont liés aux autres projets OpenSource et ce serait aller trop loin de tous les lister. Il y a néanmoins 4 projets OpenSource que ces travaux pratiques présenteront :



## 2.1 pgRouting

pgRouting est une extension de PostGIS et ajoute les fonctionnalités de routage au couple PostGIS/PostgreSQL. pgRouting est un développement antérieur à pgDijkstra (par Camptocamp SA). Il a été étendu par l'entreprise Orkney Inc. et est actuellement développé et maintenu par Georepublic.



pgRouting fournit les fonctions pour :

- Plus court chemin Dijkstra : algorithme de routage sans heuristique
- Plus court chemin A-Étoile : routage pour grand ensemble de données (avec heuristiques)
- Plus court chemin Shooting-Star : routage prenant en compte le sens giratoire (avec heuristiques)

- Problème du voyageur de commerce (TSP)
- Distance de pilotage (Isolines)

De nombreux nouveaux algorithmes vont être ajoutés dans un futur proche :

- Dial-a-Ride-Problem solver (DARP)
- Support du routage multimodal
- Algorithme de recherche de plus court chemin dépendant du temps / dynamique
- A-Étoile utilisant deux direction
- All-Pair shortest path algorithm

Les avantages de l'approche base de données pour les algorithmes de routage sont :

- L'accessibilité par nombreux clients au travers de JDBC, ODBC, ou directement en utilisant PI/pgSQL. Les clients peuvent être des ordinateurs personnels ou des périphériques mobiles.
- Utilise PostGIS pour le format des données géographiques, qui utilise le Format Text Bien Connu (WKT) de l'OGC et le Format Binaire Bien Connu (WKB).
- Les logiciels OpenSource comme qGIS et uDig peuvent modifier les données / les attributs.
- Les modifications apportées aux données peuvent être intégrées au moteur de routage instantanément. Il n'y pas de besoin de pré-calcul.
- Le paramètre de "coût" peut être calculé dynamiquement à l'aide du SQL et ces valeurs peuvent provenir de différents attributs ou tables.

pgRouting est disponible sous licence GPLv2.

Le site web officiel de pgRouting : <http://www.pgrouting.org>

## 2.2 OpenStreetMap

*“OpenStreetMap a pour objectif de créer et fournir des informations géographiques libres telles que des plans de rue à toute personne le désirant. Le projet fut démarré car la plupart des cartes qui semblent libres ont en fait des restrictions d'utilisation légales ou techniques, empêchant de les utiliser de manière créative, productive ou tout simplement selon vos souhaits.”* (Source : <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Portail:Press>)



OpenStreetMap est une source de données parfaite pour être utilisées avec pgRouting, car elles sont librement disponibles et n'ont pas de restrictions techniques en terme d'utilisation. La disponibilité des données varie d'un pays à un autre, mais la couverture mondiale s'améliore de jour en jour.

OpenStreetMap utilise une structuration de données topologiques :

- Les noeuds (nodes) sont des points avec une position géographique.
- Les chemins (ways) sont des liste de noeuds, représentant une polyligne ou un polygone.
- Les relations (relations) sont des groupes de noeud, de chemin et d'autre relations auxquelles on peut affecter certaines propriétés.
- Les propriétés (tags) peuvent être appliqués à des noeuds, des chemins ou des relation et consistent en un couple nom=valeur.

Site web d'OpenStreetMap : <http://www.openstreetmap.org>



## 2.3 osm2pgrouting

osm2pgrouting est un outils en ligne de commande qui rend simple l'importation de données OpenStreetMap dans une base de données pgRouting. Il construit le réseau routier automatiquement et crée les tables pour les types de données et les classes de routes. osm2pgrouting a été écrit initialement par Daniel Wendt et est maintenant disponible sur le site du projet pgRouting.

osm2pgrouting est disponible sous licence GPLv2.

Site web du projet : <http://www.pgrouting.org/docs/tools/osm2pgrouting.html>

## 2.4 GeoExt

GeoExt est une librairie JavaScript destinée au applications web avancées. GeoExt rassemble les connaissances géospatiales de [OpenLayers](#) avec une interface utilisateurs issue de [Ext JS](#) pour aider à construire un application web ressemblant à une application bureautique.



GeoExt est disponible sous licence BSD et est maintenu par une communauté grandissante d'individus, d'organisations et d'entreprises.

Le site web de GeoExt : <http://www.geoext.org>



---

# Installation et prérequis

---

Pour ces travaux pratiques, vous aurez besoin de :

- un serveur web comme Apache avec le support PHP d'activé (et le module PostgreSQL de PHP)
- De préférence un système d'exploitation de type Linux comme Ubuntu
- Un éditeur de texte comme Gedit
- Une connexion internet

Tout les outils requis sont disponibles sur l'OSGeo LiveDVD, donc les références qui suivent représentent un rapide résumé de comment l'installer sur votre propre machine tournant sur Ubuntu 10.04 ou supérieur.

## 3.1 pgRouting

L'installation de pgRouting sur Ubuntu est devenue extrêmement simple du fait de la disponibilité d'un paquet binaire dans le dépôt Launchpad :

Tout ce que vous avez à faire maintenant c'est d'ouvrir une fenêtre de terminal et de lancer :

```
# Ajouter le dépôt launchpad
sudo add-apt-repository ppa:georepublic/pgrouting
sudo apt-get update

# Installer les paquets pgRouting
sudo apt-get install gaul-devel \
    postgresql-8.4-pgrouting \
    postgresql-8.4-pgrouting-dd \
    postgresql-8.4-pgrouting-tsp

# Installer le paquet osm2pgrouting
sudo apt-get install osm2pgrouting

# Installé le contenu des travaux pratiques (optionel)
sudo apt-get install pgrouting-workshop
```

Cela installera aussi tout les paquets dépendants comme PostgreSQL et PostGIS s'ils ne sont pas déjà installés.

---

**Note :**

- Les paquets “multiverse” doivent être disponibles comme des sources de logiciels. Actuellement les paquets pour Ubuntu 10.04 à 11.04 sont disponibles.

- Pour prendre en compte les nouveaux dépôts et avoir une liste des tout deniers paquets à jour, vous devez lancer `sudo apt-get update && sudo apt-get upgrade` de temps en temps, tout spécialement si vous utilisez une ancienne version du LiveDVD.
  - Afin d'éviter les problèmes de permissions, vous pouvez utiliser la méthode de connexion `trust` dans `/etc/postgresql/8.4/main/pg_hba.conf` et redémarrer le serveur PostgreSQL avec `sudo service postgresql-8.4 restart`.
- 

### 3.2 Travaux pratiques

Suite à l'installation du paquet `workshop`, vous trouverez tout les documents dans `/usr/share/pgrouting/workshop/`.

Nous recommandons de copier l'ensemble de ces fichiers dans le répertoire de votre utilisateur et de créer un lien symbolique vers votre serveur web :

```
cp -R /usr/share/pgrouting/workshop ~/Desktop/pgrouting-workshop
sudo ln -s ~/Desktop/pgrouting-workshop /var/www/pgrouting-workshop
```

Vous pouvez ensuite trouver les fichiers des travaux pratiques dans le répertoire `pgrouting-workshop` et y accéder :

- Répertoire Web : <http://localhost/pgrouting-workshop/web/>
  - Manuel en ligne : <http://localhost/pgrouting-workshop/docs/html/>
- 

**Note :** Des exemples de données additionnelles sont disponibles dans le répertoire `data` des travaux pratique. Ils contiennent un fichier compressé contenant les sauvegardes de base de données ainsi qu'un plus petit ensemble de données du réseau routier du centre ville de Denver. Pour décompresser ce fichier, exécuter la commande `tar -xzf ~/Desktop/pgrouting-workshop/data.tar.gz`.

---

### 3.3 Base de données à partir de modèle

C'est une bonne idée de créer un modèle de bases de données PostGIS et pgRouting. Cela rendra plus facile la création de nouvelles bases de données incluant déjà les fonctionnalités requises, sans avoir à charger les fichiers SQL pour chaque nouvelle base.

Un script est disponible dans le répertoire `bin` des travaux pratiques pour ajouter des modèles de bases de données incluant les fonctionnalités de PostGIS et pgRouting. Pour créer une base de données modèles, exécutez les commandes suivantes depuis une fenêtre de terminal :

```
cd ~/Desktop/pgrouting-workshop
bash bin/create_templates.sh
```

Maintenant vous pouvez créer une nouvelle base incluant les fonctionnalités pgRouting en utilisant `template_routing` comme modèle. Lancez la commande suivante dans une fenêtre de terminal :

```
# Création de la base de données "routing"
createdb -U postgres -T template_routing routing
```

Vous pouvez aussi utiliser **PgAdmin III** et des commandes SQL. Démarrez PgAdmin III (disponible sur le LiveDVD), connectez-vous à n'importe quelle base de données et ouvrez l'éditeur SQL afin de lancer les commandes SQL suivantes :

```
-- Création de la base routing
CREATE DATABASE "routing" TEMPLATE "template_routing";
```

## 3.4 Chargement des fonctions

Sans une base de données modèle, de nombreux fichiers contenant les fonctions de pgRouting doivent être chargés dans la base. Pour procéder de la sorte, utilisez les commandes suivantes depuis une fenêtre de terminal :

```
# Passer en utilisateur "postgres" (ou lancez, en tant qu'utilisateur "postgres")
sudo su postgres

# Création d'une base routing
createdb routing
createlang plpgsql routing

# Ajouter les fonctions PostGIS
psql -d routing -f /usr/share/postgresql/8.4/contrib/postgis-1.5/postgis.sql
psql -d routing -f /usr/share/postgresql/8.4/contrib/postgis-1.5/spatial_ref_sys.sql

# Ajouter les fonctions de base de pgRouting
psql -d routing -f /usr/share/postgresql/routing_core.sql
psql -d routing -f /usr/share/postgresql/routing_core_wrappers.sql
psql -d routing -f /usr/share/postgresql/routing_topology.sql
```

Encore un fois, vous pouvez utiliser **PgAdmin III** et des commandes SQL. Démarrez PgAdmin III, connectez-vous à n'importe quelle base de données, ouvrez l'éditeur de commande SQL et saisissez les commandes suivantes :

```
-- Création de la base routing
CREATE DATABASE "routing";
```

Connectez-vous ensuite à la base `routing` et ouvrez une nouvelle fenêtre d'éditeur SQL :

```
-- Ajouter le support plpgsql et les fonctions PostGIS/pgRouting
CREATE PROCEDURAL LANGUAGE plpgsql;
```

Maintenant, ouvrez les fichiers `.sql` contenant les fonctions PostGIS/pgRouting listée précédemment et chargez les dans la base de données `routing`.

---

**Note :** PostGIS `.sql` files can be stored in different directories. The exact location depends on your version of PostGIS and PostgreSQL. The example above is valid for PostgreSQL/PostGIS version 1.5 installed on OSGeo LiveDVD.

---

## 3.5 Données

Les travaux pratiques pgRouting utiliseront les données de Denver d'OpenStreetMap, qui sont déjà disponibles sur le LiveDVD. Si vous n'utilisez pas le LiveDV ou si vous voulez télécharger les dernières données ou des données de votre choix, vous pouvez utiliser l'API OpenStreetMap depuis votre fenêtre de terminal :

```
# Télécharger le fichier sampledata.osm
wget --progress=dot:mega -O "sampledata.osm"
    "http://jxapi.openstreetmap.org/xapi/api/0.6/*
    [bbox=-105.2147,39.5506,-104.594,39.9139]"
```

L'API a une limite de taille de téléchargement, ce qui peut être problématique pour télécharger une grande étendue géographique avec de nombreux éléments. Une alternative est d'utiliser l'éditeur JOSM, qui utilisera aussi des appels à l'API pour télécharger les données, mais il fournit un interface facile d'utilisation pour les utilisateurs. Vous pouvez sauvegarder les données comme un fichier `.osm` pour l'utiliser avec ces travaux pratiques. JOSM est aussi disponible sur le LiveDVD.

---

**Note :**

- OpenStreetMap API v0.6, voir pour plus d'informations [http://wiki.openstreetmap.org/index.php/OSM\\_Protocol\\_Version\\_0.6](http://wiki.openstreetmap.org/index.php/OSM_Protocol_Version_0.6)
- Les données de Denver sont disponibles sur le LiveDVD dans le répertoire `/usr/local/share/osm/`

---

Une alternative, pour de très grandes étendues est d'utiliser le service de téléchargement de CloudMade. Cette entreprise offre des extractions de cartes pour tous les pays du monde. Pour les données du Colorado par exemple, allez sur le page [http://download.cloudmade.com/americas/northern\\_america/united\\_states/colorado](http://download.cloudmade.com/americas/northern_america/united_states/colorado) et téléchargez le fichier compressé `.osm.bz2` :

```
wget --progress=dot:mega http://download.cloudmade.com/americas/northern_america/united_states/colorado
```

<b>Warning :</b> Les données d'un pays complet peuvent être trop grande par rapport à l'espace disponible sur le LiveDVD et nécessitent des temps de calculs extrêmement long.
--

---

# Outils d'import osm2pgrouting

---

**osm2pgrouting** est un outils en ligne de commande qui rend simple l'importation de données OpenStreetMap dans une base de données pgRouting. Il construit le réseau routier automatiquement et crée les tables pour les types de données et les classes de routes. osm2pgrouting a été écrit initialement par Daniel Wendt et est maintenant disponible sur le site du projet pgRouting : <http://www.pgrouting.org/docs/tools/osm2pgrouting.html>

**Note :** Il y a quelques limitations, particulièrement par rapport à la taille du réseau. La version actuelle nécessite le chargement en mémoire de l'ensemble des données, ce qui le rend rapide mais consomme aussi beaucoup de mémoire pour les gros ensembles d'objets. Un outils alternatif n'ayant pas de limitation sur la taille du réseau est **osm2po** (<http://osm2po.de>). Il est disponible sous licence "Freeware License".

Les données brutes d'OpenStreetMap contiennent bien plus d'éléments et d'informations qu'il est nécessaire pour du routage. Ainsi le format n'est pas utilisable tel-quels avec pgRouting. Un fichier XML `.osm` contient trois types de données majeurs :

- noeuds
- chemins
- relations

Les données de `sampledata.osm` par exemple ressemble à ce qui suit :

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<osm version='0.6' generator='xapi: OSM Extended API 2.0' ... >
  ...
  <node id='255405560' lat='41.4917468' lon='2.0257695' version='1'
    changeset='19117' user='efrainlarrea' uid='32823' visible='true'
    timestamp='2008-04-02T17:40:07Z'>
  </node>
  <node id='255405551' lat='41.4866740' lon='2.0302842' version='3'
    changeset='248452' user='efrainlarrea' uid='32823' visible='true'
    timestamp='2008-04-24T15:56:08Z'>
  </node>
  <node id='255405552' lat='41.4868540' lon='2.0297863' version='1'
    changeset='19117' user='efrainlarrea' uid='32823' visible='true'
    timestamp='2008-04-02T17:40:07Z'>
  </node>
  ...
  <way id='35419222' visible='true' timestamp='2009-06-03T21:49:11Z'
    version='1' changeset='1416898' user='Yodeima' uid='115931'>
    <nd ref='415466914' />
```

```
<nd ref='415466915' />
<tag k='highway' v='unclassified' />
<tag k='lanes' v='1' />
<tag k='name' v='Carrer del Progrés' />
<tag k='oneway' v='no' />
</way>
<way id='35419227' visible='true' timestamp='2009-06-14T20:37:55Z'
      version='2' changeset='1518775' user='Yodeima' uid='115931'>
  <nd ref='415472085' />
  <nd ref='415472086' />
  <nd ref='415472087' />
  <tag k='highway' v='unclassified' />
  <tag k='lanes' v='1' />
  <tag k='name' v='carrer de la mecanica' />
  <tag k='oneway' v='no' />
</way>
...
<relation id='903432' visible='true' timestamp='2010-05-06T08:36:54Z'
          version='1' changeset='4619553' user='ivansanchez' uid='5265'>
  <member type='way' ref='56426179' role='outer' />
  <member type='way' ref='56426173' role='inner' />
  <tag k='layer' v='0' />
  <tag k='leisure' v='common' />
  <tag k='name' v='Plaça Can Suris' />
  <tag k='source' v='WMS shagrat.icc.cat' />
  <tag k='type' v='multipolygon' />
</relation>
...
</osm>
```

Une description détaillée de tout les types et classes possibles d'OpenStreetMap peuvent-être trouvé ici : [http://wiki.openstreetmap.org/index.php/Map\\_features](http://wiki.openstreetmap.org/index.php/Map_features).

Lorsuqe vous utilisez osm2pgrouting, nous devons conserver uniquement les noeuds et les chemin ayant pour types et classes celles stipulée dans le fichier mapconfig.xml qui seront imprétés dans notre base de données routing :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration>
  <type name="highway" id="1">
    <class name="motorway" id="101" />
    <class name="motorway_link" id="102" />
    <class name="motorway_junction" id="103" />
    ...
    <class name="road" id="100" />
  </type>
  <type name="junction" id="4">
    <class name="roundabout" id="401" />
  </type>
</configuration>
```

Le fichier mapconfig.xml par défaut est installé dans le répertoire : /usr/share/osm2pgrouting/.

## 4.1 Création de la base de données routing

Avant de lancer osm2pgrouting nous devons créer la base de données et y charger les fonctionnalités de PostGIS et pgRouting . Si vous avez installé le modèle de base de données comme décrit dans le chapitre précédent, créer une



base de données prête à utiliser pgRouting est fait par une simple commande. Ouvrez une fenêtre de terminal et utiliser la commande suivante :

```
createdb -U postgres -T template_routing routing
```

... vous avez terminé.

Une alternative consiste à utiliser l'outil **PgAdmin III** et des requêtes SQL. Démarrez PgAdmin III (disponible sur le LiveDVD), connectez vous à une base de données eyt ouvrez l'éditeur de requêtes afin d'y saisir les requêtes SQL suivantes :

```
-- Création de la base routing
CREATE DATABASE "routing" TEMPLATE "template_routing";
```

Sinon, vous devez manuellement charger différents fichier dans la base de données. Voir : *previous chapter*.

## 4.2 Utiliser osm2pgrouting

La prochaine étape c'est de lancer l'outil `osm2pgrouting`, qui est un outil en ligne de commande, donc vous devrez l'utiliser depuis une fenêtre de terminal.

Nous prendrons par défaut le fichier de configuration `mapconfig.xml` et la base de données `routing` que nous avons créer précédemment. De plus nous prendrons le fichier `~/Desktop/pgrouting-workshop/data/sampledata.osm` comme données brutes. Ce fichier contient seulement les données OSM du centre ville de Denver afin d'accélérer le processus de chargement des données.

Les données sont disponibles au format compressé, qui doit donc être décompressé soit en utilisant un navigateur de fichier soit en utilisant la commande suivante :

```
cd ~/Desktop/pgrouting-workshop/
tar -xvzf data.tar.gz
```

Lancer ensuite l'outil :

```
osm2pgrouting -file "data/sampledata.osm" \
               -conf "/usr/share/osm2pgrouting/mapconfig.xml" \
               -dbname routing \
               -user postgres \
               -clean
```

Liste des paramètres possible :

Paramètre	Valeur	Description	Requis
-file	<fichier>	le nom du fichier XML .osm	yes
-dbname	<nom_de_base>	le nom de votre base de données	yes
-user	<utilisateur>	le nom de l'utilisateur, qui a le droit d'accès en écriture sur la base de données	yes
-conf	<fichier>	le nom du fichier XML de configuration	yes
-host	<hôte>	l'hôte de votre base de données postgresql (par défaut : 127.0.0.1)	no
-port	<port>	le numéro de port de votre serveur de base de données(par défaut : 5432)	no
-passwd	<mot_de_passe>	le mot de passe pour se connecter à la base de données	no
-clean		Supprimer les tables précédemment créées	no

**Note :** Si vous obtenez un message d'erreur relatif aux droits de l'utilisateur postgres, vous pouvez définir la méthode comme `trust` dans le fichier `/etc/postgresql/8.4/main/pg_hba.conf` et redémarrer le serveur PostgreSQL avec la commande `sudo service postgresql-8.4 restart`.

Suivant la taille de votre réseau le temps de calcul et d'importation de données peut être long. Une fois terminé, connectez à votre base de données et vérifiez les tables qui auraient du être créées :

```
Lancer : psql -U postgres -d routing -c "\d"
```

Si tout se passe bien, le résultat devrait ressembler à ceci :

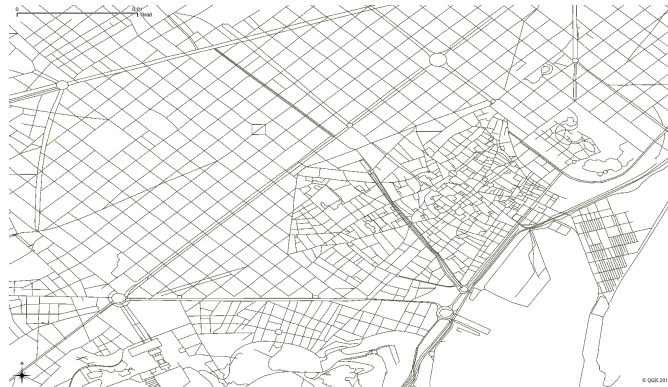
```
                List of relations
 Schema | Name                | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
 public | classes              | table | postgres
 public | geometry_columns     | table | postgres
 public | nodes                | table | postgres
 public | spatial_ref_sys      | table | postgres
 public | types                | table | postgres
 public | vertices_tmp         | table | postgres
 public | vertices_tmp_id_seq  | seq    | postgres
 public | ways                 | table | postgres
(8 rows)
```

---

# Création de la topologie du réseau

---

*osm2pgrouting* est un outil pratique, mais c'est aussi une *boîte noire*. Il y a de nombreux cas où *osm2pgrouting* ne peut pas être utilisé. Certaines données de réseau sont fournies avec la topologie du réseau qui peut être utilisé par *pgRouting* tel-quel. Certaines données de réseau sont stockées au format Shape file (.shp) et nous pouvons les charger dans une base de données PostgreSQL à l'aide de l'outil de conversion de PostGIS' "shape2postgresql". But what to do then ?



Dans ce chapitre vous allez apprendre comment créer une topologie de réseau en partant de rien. Pour ce faire, nous allons commencer par les données qui contiennent les attributs minimum requis pour le routage et comment constituer étape par étape des données pour *pgRouting*.

## 5.1 Charger les données de réseau

Au début nous allons charger une sauvegarde de base de données à partir du répertoire "data" des travaux pratiques. Ce répertoire contient un fichier compressé incluant une sauvegarde de base de données ainsi qu'un plus petit ensemble de données de réseau du centre ville de Denver. Si vous n'avez pas encore décompressé, faite le en utilisant la comande :

```
cd ~/Desktop/pgrouting-workshop/  
tar -xvzf data.tar.gz
```

La commande suivante permet d'importer la sauvegarde de la base de données. Elle ajoutera les fonctions PostGIS et *pgRouting* à la base, de la même manière que ce nous avons décrit dans le chapitre précédent. Cela chargera aussi le petit échantillon de données de Denver avec un nombre minimum d'attribut, que vous trouverez habituellement dans l'ensemble des données de réseau :

```
# Optionnel: supprimer la base de données
dropdb -U postgres pgrouting-workshop
```

```
# Chargement du fichier de sauvegarde
psql -U postgres -f ~/Desktop/pgrouting-workshop/data/sampled_data_notopo.sql
```

Regardons quelles tables ont été créées :

```
Lancer : psql -U postgres -d pgrouting-workshop -c "\d"
```

```
          List of relations
 Schema | Name                | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
 public | classes              | table | postgres
 public | geography_columns    | view  | postgres
 public | geometry_columns     | table | postgres
 public | spatial_ref_sys      | table | postgres
 public | types                | table | postgres
 public | ways                 | table | postgres
(6 rows)
```

La table contenant les données du réseau routier onle nom ways. Elle possède les attributs suivants :

```
Lancer : psql -U postgres -d pgrouting-workshop -c "\d ways"
```

```
          Table "public.ways"
 Column | Type          | Modifiers
-----+-----+-----
 gid    | integer       | not null
 class_id | integer       |
 length | double precision |
 name   | character(200) |
 the_geom | geometry      |
```

Indexes:

```
"ways_pkey" PRIMARY KEY, btree (gid)
"geom_idx"  gist (the_geom)
```

Check constraints:

```
"enforce_dims_the_geom" CHECK (ndims(the_geom) = 2)
"enforce_geotype_the_geom" CHECK (geometrytype(the_geom) =
'MULTILINESTRING'::text OR the_geom IS NULL)
"enforce_srid_the_geom" CHECK (srid(the_geom) = 4326)
```

Il est habituel dans des données de réseau routier de retrouver au moins les informations suivantes :

- Identifiant de tronçon routier (gid)
- Classe de tronçon (class\_id)
- Longuer du tronçon routier (length)
- Nom du tronçon (name)
- La géométrie du tronçon (the\_geom)

Cela permet d'afficher le réseau routier comme une couche PostGIS depuis un logiciel SIG, par exemple dans QGIS. Notez ue les informations ne suffisent pas au calcul de routes étant donné qu'il ne contient aucune information relative à la topologie du réseau.

La prochaine étape consiste à démarrer l'outil en ligne de commande PostgreSQL

```
psql -U postgres pgrouting-workshop
```

... ou d'utiliser PgAdmin III.

## 5.2 Calcul de la topologie

Pour avoir vos données importé dans une base de données PostgreSQL requière généralement des étapes supplémentaires pour pgRouting. Vous devez vous assurer que vos données fournissent une topologie correcte du réseau, ce qui correspond aux informations par rapport au début et à la fin d'un tronçon.

Si les données de votre réseau ont une déjà telle information vous devez exécuter la fonctions `assign_vertex_id`. Cette fonction permet l'assignation des valeurs pour les colonnes `source` et `target` pour chaque tronçon et il peut prendre en compte le fait qu'un sommet puisse être éloigné d'un autre suivant une certaine tolérance.

```
assign_vertex_id('<table>', float tolerance, '<geometry column>', '<gid>')
```

Premièrement nous devons ajouter les colonnes `source` et `target`, pour ensuite utiliser la fonction `assign_vertex_id` ... et attendre :

```
-- Ajouter les colonnes "source" et "target"
ALTER TABLE ways ADD COLUMN "source" integer;
ALTER TABLE ways ADD COLUMN "target" integer;

-- Utiliser la fonction de construction de topologie
SELECT assign_vertex_id('ways', 0.00001, 'the_geom', 'gid');
```

---

**Note :** Exécuter `psql -U postgres -d pgrouting-workshop` depuis votre terminal afin de vous connecter à la base de données et lancer des commandes PostgreSQL en ligne. Quitter la session avec la commande `\q`.

**Warning :** La dimension du paramètre tolérance dépend du système de projection de vos données. Habituellement c'est soit "degrés" soit "mètres".

## 5.3 Ajouter des indexes

Heureusement nous n'avons pas à attendre longtemps étant donné que notre jeu de données est très petit. Mais la quantité de données d'un réseau pourrait être beaucoup plus importante, donc il vaut mieux ajouter des indexes pour les colonnes `source` et `target`.

```
CREATE INDEX source_idx ON ways("source");
CREATE INDEX target_idx ON ways("target");
```

Suite à ces étapes, notre base de données routing ressemble à ceci :

Lancer : `\d`

```
                List of relations
 Schema | Name                | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
 public | geography_columns   | view  | postgres
```

```
public | geometry_columns | table | postgres
public | spatial_ref_sys | table | postgres
public | vertices_tmp | table | postgres
public | vertices_tmp_id_seq | sequence | postgres
public | ways | table | postgres
(6 rows)
```

Lancer : \d ways

```
Table "public.ways"
Column | Type | Modifiers
-----+-----+-----
gid | integer | not null
class_id | integer |
length | double precision |
name | character(200) |
the_geom | geometry |
source | integer |
target | integer |
Indexes:
    "ways_pkey" PRIMARY KEY, btree (gid)
    "geom_idx" gist (the_geom)
    "source_idx" btree (source)
    "target_idx" btree (target)
Check constraints:
    "enforce_dims_the_geom" CHECK (ndims(the_geom) = 2)
    "enforce_geotype_the_geom" CHECK (geometrytype(the_geom) =
        'MULTILINESTRING'::text OR the_geom IS NULL)
    "enforce_srid_the_geom" CHECK (srid(the_geom) = 4326)
```

Nous sommes fin prêts pour notre première requête de routage avec *l'algorithme de Dijkstra <shortest\_path>* !

---

# Plus courts chemins

---

pgRouting été initialement appelé *pgDijkstra*, puisque il implémentait seulement la recherche de plus court chemin à l'aide de l'agorithme de *Dijkstra*. Plus tard, d'uatres fonctions se sont ajoutées et la bibliothèque fut renommée.



Ce chapitre explique les trois différents algorithmes et les attributs nécessaires.

---

**Note :** Si vous lancez l'outils *osm2pgrouting* pour importer des données *OpenStreetMap*, la table des chemins (*ways*) contient déjà tout les attributs nécessaires pour utiliser les fonctions de recherche de plus court chemins. Au contraire, la table *ways* de la base de données *pgrouting-workshop* du *chapitre précédent* manque d'un certain nombre d'attributs, qui sont présentés dans ce chapitre dans les **Prérequis**.

---

## 6.1 Dijkstra

L'algorithme de Dijkstraa été la première implémentation disponible dans pgRouting. Il ne nécessite pas d'autre attributs que les champs *source* et *target*, les attributs *id* et *cost*. Il peut être utilisé sur des graphes orientés ou non. Vous pouvez spécifier que votre réseau à un coût de parcours *inverse* (*reverse cost*) ou non.

### Prérequis

Pour être en mesure d'utiliser un coût de parcourus invers, vous devez ajouter une colonne de coût. Nous pouvons affecter la longuer au coût de parcours inverse.

```
ALTER TABLE ways ADD COLUMN reverse_cost double precision;
UPDATE ways SET reverse_cost = length;
```

### Fonction avec paramètres

```
shortest_path( sql text,
              source_id integer,
              target_id integer,
              directed boolean,
              has_reverse_cost boolean )
```

---

#### Note :

- Les identifiants pour source et target sont les identifiants des nœuds.
  - Graphes non-orientés (“directed=false”) implique que le paramètre “has\_reverse\_cost” est ignoré
- 

## 6.1.1 Bases

Chaque algorithme a une fonction de *base*.

```
SELECT * FROM shortest_path('
    SELECT gid as id,
           source::integer,
           target::integer,
           length::double precision as cost
    FROM ways',
    5700, 6733, false, false);
```

vertex_id	edge_id	cost
5700	6585	0.175725539559539
5701	18947	0.178145491343884
2633	18948	0.177501253416424
...	...	...
6733	-1	0

(38 rows)

## 6.1.2 Enveloppe

### Enveloppe SANS limite d'étendue

Les fonctions enveloppes sont des fonctions qui étendent les fonctions de bases en y ajoutant des transformations, ajoutant des limites de l'étendue géographique de la recherche, etc.. Les enveloppes peuvent changer le format et l'ordre des résultats. Elles affectent aussi automatiquement certains paramètres et rendent l'utilisation de pgRouting encore plus simple.

```
SELECT gid, AsText(the_geom) AS the_geom
FROM dijkstra_sp('ways', 5700, 6733);
```



```
gid | the_geom
-----+-----
5534 | MULTILINESTRING((-104.9993415 39.7423284, ... ,-104.9999815 39.7444843))
5535 | MULTILINESTRING((-104.9999815 39.7444843, ... ,-105.0001355 39.7457581))
5536 | MULTILINESTRING((-105.0001355 39.7457581,-105.0002133 39.7459024))
... | ...
19914 | MULTILINESTRING((-104.9981408 39.7320938,-104.9981194 39.7305074))
(37 rows)
```

**Note :** Il est possible de visualiser le chemin dans QGIS. Cela fonctionne pour la requête de recherche du plus court chemin qui retourne une colonne géométrique.

- Créer la connexion à la base de données et ajoutez la table route comme couche de fond.
- Ajoutez une autre couche de la table “ways” mais sélectionnez l’option Build query avant de l’ajouter.
- Saisissez "gid" IN ( SELECT gid FROM dijkstra\_sp('ways', 5700, 6733)) dans le champ **SQL where clause**.

SQL query peut aussi être sélectionné depuis le menu contextuel de la couche.

### Enveloppe AVEC une étendue limite

Vous pouvez limiter votre recherche à une zone précise en ajoutant un cadre limite. Cela améliorera les performances tout spécialement pour les réseaux volumineux.

```
SELECT gid, AsText(the_geom) AS the_geom
FROM dijkstra_sp_delta('ways', 5700, 6733, 0.1);
```

```
gid | the_geom
-----+-----
5534 | MULTILINESTRING((-104.9993415 39.7423284, ... ,-104.9999815 39.7444843))
5535 | MULTILINESTRING((-104.9999815 39.7444843, ... ,-105.0001355 39.7457581))
5536 | MULTILINESTRING((-105.0001355 39.7457581,-105.0002133 39.7459024))
... | ...
19914 | MULTILINESTRING((-104.9981408 39.7320938,-104.9981194 39.7305074))
(37 rows)
```

**Note :** La projection des données OSM est en “degrés”, donc nous définirons un cadre limite contenant le point de départ et celui d’arrivée plus une zone tampon de 0.1 degrés par exemple.

## 6.2 A-Étoile

L’algorithme A-Étoile est un autre algorithme bien connu. Il ajoute l’information de la position géographique du début et la fin de chaque tronçon. Cela permet une recherche privilégiant les tronçons proches du point d’arrivée de la recherche.

### Prérequis

Pour A-\* vous avez besoin de préparer votre table de réseau et d’y ajouter les colonnes latitude/longitude (x1, y1 et x2, y2) et de calculer leur valeurs.

```
ALTER TABLE ways ADD COLUMN x1 double precision;
ALTER TABLE ways ADD COLUMN y1 double precision;
ALTER TABLE ways ADD COLUMN x2 double precision;
ALTER TABLE ways ADD COLUMN y2 double precision;

UPDATE ways SET x1 = x(ST_startpoint(the_geom));
UPDATE ways SET y1 = y(ST_startpoint(the_geom));

UPDATE ways SET x2 = x(ST_endpoint(the_geom));
UPDATE ways SET y2 = y(ST_endpoint(the_geom));

UPDATE ways SET x1 = x(ST_PointN(the_geom, 1));
UPDATE ways SET y1 = y(ST_PointN(the_geom, 1));

UPDATE ways SET x2 = x(ST_PointN(the_geom, ST_NumPoints(the_geom)));
UPDATE ways SET y2 = y(ST_PointN(the_geom, ST_NumPoints(the_geom)));
```

---

**Note :** La fonction `endpoint()` ne fonctionne pas avec certaines versions de PostgreSQL (par exemple les versions 8.2.5 et 8.1.9). Un moyen de résoudre ce problème consiste à utiliser la fonction `PointN()` à la place :

---

### Fonction avec paramètres

La fonction de recherche de plus court chemin A-\* est très semblable à la fonction Dijkstra, bien qu'elle préfère les tronçons qui sont plus proche du point d'arrivée de la recherche. Les heuristiques de cette recherche sont prédéfinies, donc vous aurez besoin de recompiler pgRouting si vous souhaitez modifier ces heuristiques.

```
shortest_path_astar( sql text,
                    source_id integer,
                    target_id integer,
                    directed boolean,
                    has_reverse_cost boolean )
```

---

### Note :

- Les identifiants source et target sont les identifiants des sommets IDs.
  - Graphes non-orienté (“directed=false”) ne prennent pas en compte le paramètre “has\_reverse\_cost”
- 

## 6.2.1 Bases

```
SELECT * FROM shortest_path_astar('
    SELECT gid as id,
           source::integer,
           target::integer,
           length::double precision as cost,
           x1, y1, x2, y2
    FROM ways',
    5700, 6733, false, false);
```

vertex_id	edge_id	cost
5700	6585	0.175725539559539
5701	18947	0.178145491343884
2633	18948	0.177501253416424

```
... | ... | ...
6733 | -1 | 0
(38 rows)
```

## 6.2.2 Enveloppe

### Fonction envelopper AVEC cadre limite

```
SELECT gid, AsText(the_geom) AS the_geom
FROM astar_sp_delta('ways', 5700, 6733, 0.1);
```

```
gid | the_geom
-----+-----
5534 | MULTILINESTRING((-104.9993415 39.7423284, ... ,-104.9999815 39.7444843))
5535 | MULTILINESTRING((-104.9999815 39.7444843, ... ,-105.0001355 39.7457581))
5536 | MULTILINESTRING((-105.0001355 39.7457581,-105.0002133 39.7459024))
... | ...
19914 | MULTILINESTRING((-104.9981408 39.7320938,-104.9981194 39.7305074))
(37 rows)
```

---

#### Note :

- Il n'y a pas actuellement de fonction pour a-\* sans cadre limite, étant donnée que le cadre limite permet d'améliorer grandement les performances. Si vous n'avez pas besoin de cadre limite, Dijkstra sera suffisant.
- 

## 6.3 Shooting-Star

L'algorithme Shooting-Star est le dernier algorithme de recherche de plus court chemin. Sa spécialité c'est qu'il recherche un parcours d'un tronçon à un autre, pas d'un sommet à un sommet comme les algorithmes de Dijkstra et A-Star le font. Cela rend possible la définition de relations entre les tronçons par exemple, et cela résoud certains problèmes liés aux recherches d'un sommets à un autre comme les "tronçons parallèles", qui ont les même sommet de début et de fin mais des coût différents.

### Prérequis

Pour Shooting-Star vous avez besoin de préparer votre table de réseau et d'ajouter les colonnes `rule` et `to_cost`. Comme l'algorithme A-\* il a aussi un fonction heuristique, qui favorise les tronçons plus proche du point d'arrivée. which prefers links closer to the target of the search.

```
-- Ajouter les colonnes rule et to_cost
ALTER TABLE ways ADD COLUMN to_cost double precision;
ALTER TABLE ways ADD COLUMN rule text;
```

### L'algorithme Shooting-Star introduit deux nouveaux attributs

At-tribut	Déscription
rule	une chaîne de caractères contenant une liste d'identifiants de tronçons séparés par une virgule, qui décrivent le sens giratoire (si vous venez de cet tronçon, vous pouvez rejoindre le suivant en ajoutant un coût défini dans la colonne to_cost)
to_cost	un coût pour passer d'un tronçon à un autre (peut être très élevé s'il est interdit de tourner vers ce tronçon ce qui est comparable au coût de parcours d'un tronçon en cas de feu de signalisation)

### Fonction avec paramètres

```
shortest_path_shooting_star( sql text,  
                             source_id integer,  
                             target_id integer,  
                             directed boolean,  
                             has_reverse_cost boolean )
```

#### Note :

- Identifiant du départ et de l'arrivée sont des identifiants de tronçons.
- Graphes non-orientés ("directed=false") ne prennent pas en compte le paramètre "has\_reverse\_cost"

Pour décrire une interdiction de tourner :

```
gid | source | target | cost | x1 | y1 | x2 | y2 | to_cost | rule  
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----  
12 | 3 | 10 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 | 1000 | 14
```

... signifie que le coût pour aller du tronçon 14 au tronçon 12 est de 1000, et

```
gid | source | target | cost | x1 | y1 | x2 | y2 | to_cost | rule  
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----  
12 | 3 | 10 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 | 1000 | 14, 4
```

... signifie que le coût pour aller du tronçon 14 au tronçon 12 via le tronçon 4 est de 1000.

Si vous avez besoin de plusieurs restrictions pour une arrête donnée you devez ajouter plusieurs enregistrements pour ce tronçon avec un restriction particulière.

```
gid | source | target | cost | x1 | y1 | x2 | y2 | to_cost | rule  
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----  
11 | 3 | 10 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 | 1000 | 4  
11 | 3 | 10 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 | 1000 | 12
```

... signifie que le coût pour aller soit du tronçon 4 soit du 12 au 11 est de 1000. Et donc vous devez ordonner vos données par gid lorsque vous chargez vos données dans la fonction de recherche de plus court chemin...

## 6.3.1 Bases

Un exemple d'utilisation de l'algorithme Shooting Star :

```
SELECT * FROM shortest_path_shooting_star(  
    SELECT gid as id,  
        source::integer,  
        target::integer,  
        length::double precision as cost,  
        x1, y1, x2, y2,  
        rule, to_cost  
    FROM ways',  
    6585, 8247, false, false);
```

vertex_id	edge_id	cost
15007	6585	0.175725539559539
15009	18947	0.178145491343884
9254	18948	0.177501253416424
...	...	...
1161	8247	0.051155648874288

(37 rows)

**Warning :** L'algorithme Shooting Star calcul un chemin d'un tronçon à un autre (pas d'un sommet à un autre). La colonnes vertex\_id contienn le point de départ du tronçon de la colonne edge\_id.

### 6.3.2 Enveloppe

```
SELECT gid, AsText(the_geom) AS the_geom  
    FROM shootingstar_sp('ways', 6585, 8247, 0.1, 'length', true, true);
```

gid	the_geom
6585	MULTILINESTRING((-104.9975345 39.7193508,-104.9975487 39.7209311))
18947	MULTILINESTRING((-104.9975487 39.7209311,-104.9975509 39.7225332))
18948	MULTILINESTRING((-104.9975509 39.7225332,-104.9975447 39.7241295))
...	...
8247	MULTILINESTRING((-104.9978555 39.7495627,-104.9982781 39.7498884))

(37 rows)

**Note :** Il n'y a actuellement pas de fonction enveloppe pour Shooting-Star sans cadre limite, puisque le cadre limite améliore grandement les performances.

---



---

# Requêtes de routage avancées

---

Comme expliqué dans le chapitre précédent une requête de recherche de plus court chemine ressemble généralement à ce qui suit :

```
SELECT * FROM shortest_path_shooting_star(  
    'SELECT gid as id, source, target, length as cost, x1, y1, x2, y2, rule,  
    to_cost, reverse_cost FROM ways', 6585, 8247, true, true);
```

On parle généralement de **plus court** chemin, ce qui signifie que la longueur d'un arc est son coût. Mais le coût n'est pas nécessairement une longueur, il peut représenter n'importe quoi, par exemple le temps, la surface, le type de routes, etc ... Ou il peut être la combinaison de plusieurs paramètres ("coûts pondérés").

---

**Note :** Si vous souhaitez continuer avec une base de données contenant les fonctions pgRouting, les données exemples ainsi que les attributs nécessaires, vous pouvez charger le fichier de sauvegardé la manière suivante.

---

```
# Optionel: supprimer la base de données  
dropdb -U postgres pgrouting-workshop
```

```
# Charger le fichier de sauvegarde  
psql -U postgres -f ~/Desktop/pgrouting-workshop/data/sampled_data_routing.sql
```

## 7.1 Coûts pondérés

Dans un vrai réseau il y a différents types de limitations ou de préférences suivant les types de routes par exemple. En d'autres termes, nous ne voulons pas calculer *le plus court* chemin mais le chemin *le moins cher* - un chemin avec un coût minimum. Il n'y a aucune limitation dans ce qui peut être utilisé pour définir le coût.

Lorsque nous avons convertis les données au format OSM en utilisant l'outil osm2pgrouting, nous avons deux autres tables permettant de définir les types de routes et les classes.

---

**Note :** Nous passons maintenant à la base de données que nous avons générée avec osm2pgrouting. Depuis l'invite de commandes de PostgreSQL ceci est possible avec la commande `\c routing`.

---

```
Lancer : SELECT * FROM types;
```

id	name
2	cycleway
1	highway
4	junction
3	tracktype

```
Lancer : SELECT * FROM classes;
```

id	type_id	name	cost
201	2	lane	
204	2	opposite	
203	2	opposite_lane	
202	2	track	
117	1	bridleway	
113	1	bus_guideway	
118	1	byway	
115	1	cicleway	
116	1	footway	
108	1	living_street	
101	1	motorway	
103	1	motorway_junction	
102	1	motorway_link	
114	1	path	
111	1	pedestrian	
106	1	<b>primary</b>	
107	1	primary_link	
107	1	residential	
100	1	road	
100	1	unclassified	
106	1	secondary	
109	1	service	
112	1	services	
119	1	steps	
107	1	tertiary	
110	1	track	
104	1	trunk	
105	1	trunk_link	
401	4	roundabout	
301	3	grade1	
302	3	grade2	
303	3	grade3	
304	3	grade4	
305	3	grade5	

La classe de route est liée avec la tables des chemins par le champ `class_id`. Suite à l'importation des données la valeur de la colonne `cost` n'est pas encore attribuée. Sa valeur peut être modifiée à l'aide d'une requête `UPDATE`. Dans cet exemple les valeurs de coût pour la table des classe sont assigné de façon arbitraire, donc nous exécutons :

```
UPDATE classes SET cost=1 ;
UPDATE classes SET cost=2.0 WHERE name IN ('pedestrian','steps','footway');
UPDATE classes SET cost=1.5 WHERE name IN ('cicleway','living_street','path');
UPDATE classes SET cost=0.8 WHERE name IN ('secondary','tertiary');
```



```
UPDATE classes SET cost=0.6 WHERE name IN ('primary','primary_link');
UPDATE classes SET cost=0.4 WHERE name IN ('trunk','trunk_link');
UPDATE classes SET cost=0.3 WHERE name IN ('motorway','motorway_junction','motorway_link');
```

Pour de meilleures performances, tout spécialement si le réseau est important, il est préférable de créer un index sur la colonne `class_id` de la table des chemins et éventuellement le champ `id` de la table `types`.

```
CREATE INDEX ways_class_idx ON ways (class_id);
CREATE INDEX classes_idx ON classes (id);
```

L'idée de ces deux tables est de les utiliser afin de spécifier un facteur qui sera multiplié par le coût de parcourir un tronçon (habituellement la longueur) :

```
SELECT * FROM shortest_path_shooting_star(
  'SELECT gid as id, class_id, source, target, length*c.cost as cost,
    x1, y1, x2, y2, rule, to_cost, reverse_cost*c.cost as reverse_cost
  FROM ways w, classes c
  WHERE class_id=c.id', 6585, 8247, true, true);
```

## 7.2 Restriction d'accès

Une autre possibilité est de restreindre l'accès à des routes d'un certains types soit en affectant un coût très élevé à un tronçon ayant un certain attribut soit en s'assurant de ne sélectionner aucun de ces tronçons :

```
UPDATE classes SET cost=100000 WHERE name LIKE 'motorway%';
```

En utilisant des sous-requêtes vous pouvez "mixer" vos coûts comme bon vous semble et cela modifiera le résultat obtenu immédiatement. Les changements de coûts affecteront la prochaine recherche de plus courts chemins, sans avoir à reconstruire le votre réseau.

Bien entendu, certaines classes de tronçon peuvent aussi être exclues à l'aide d'une clause `WHERE` dans la requête, par exemple pour exclure la classe "living\_street" :

```
SELECT * FROM shortest_path_shooting_star(
  'SELECT gid as id, class_id, source, target, length*c.cost as cost,
    x1, y1, x2, y2, rule, to_cost, reverse_cost*c.cost as reverse_cost
  FROM ways w, classes c
  WHERE class_id=c.id AND class_id != 111', 6585, 8247, true, true);
```

Bien entendu, pgRouting vous permet tout types de requêtes SQL supportées par PostgreSQL/PostGIS.



---

# Script PHP coté serveur

---

Nous utiliserons un script PHP pour exécuter les requêtes de routage et renverrons le résultat au client web.

Les étapes suivantes sont nécessaires :

- Retrouver les coordonnées du point de départ et de celui d'arrivée.
- Trouver l'arrêt la plus proche d'un point de départ ou d'arrivée.
- Prendre soit le noeud de début ou de fin de l'arrêt (for Dijkstra/ A-Star) ou l'arrêt elle-même (Shooting-Star) comme début ou fin du parcours.
- Exécuter les requête de recherche de plus court chemin.
- Retourner le résultat de la requête en XML ou mieux encore en GeoJSON au client web.

---

**Note :** Pour conserver cet exemple aussi simple que possible et de mettre en évidence les requête de routage, ce script PHP ne valide pas les paramètres des requêtes et ne prend pas en compte les problèmes de sécurités de PHP.

---

Commençons avec quelques modèles PHP et plaçons ces fichiers dans un répertoire accessible par le serveur Apache :

```
<?php

// Paramétrage de la connexion à la base de données
define("PG_DB" , "routing");
define("PG_HOST", "localhost");
define("PG_USER", "postgres");
define("PG_PORT", "5432");
define("TABLE", "ways");

// Récupérer le point de départ
$start = split(' ', $_REQUEST['startpoint']);
$startPoint = array($start[0], $start[1]);

// Récupérer le point d'arrivée
$end = split(' ', $_REQUEST['finalpoint']);
$endPoint = array($end[0], $end[1]);

?>
```

## 8.1 L'arrêt la plus proche

Habituellement les points de départ et d'arrivée, qui sont récupérés depuis le client, n'est pas le point de départ ou d'arrivée d'un tronçon. Il est plus simple de retrouver l'arrêt la plus proche que le sommet le plus proche, parce que l'algorithme "Shooting-Star" est basé sur les arrêtes. Pour les algorithmes basés sur les sommets (Dijkstra, A-Étoile) nous pouvons choisir le point de départ ou d'arrivée de l'arrêt sélectionnée.

```
<?php

// Trouver le tronçon le plus proche
$startEdge = findNearestEdge($startPoint);
$endEdge   = findNearestEdge($endPoint);

// FONCTION findNearestEdge
function findNearestEdge($lonlat) {

    // Connexion à la base de données
    $con = pg_connect("dbname=".PG_DB." host=".PG_HOST." user=".PG_USER);

    $sql = "SELECT gid, source, target, the_geom,
              distance(the_geom, GeometryFromText(
                'POINT(".$lonlat[0].\" ".$lonlat[1].\"')', 4326)) AS dist
            FROM ".TABLE."
            WHERE the_geom && setsrid(
              'BOX3D(".$lonlat[0]-0.1).\"
                \".$lonlat[1]-0.1).\",
                \".$lonlat[0]+0.1).\"
                \".$lonlat[1]+0.1).\"')::box3d, 4326)
            ORDER BY dist LIMIT 1";

    $query = pg_query($con,$sql);

    $edge['gid']       = pg_fetch_result($query, 0, 0);
    $edge['source']    = pg_fetch_result($query, 0, 1);
    $edge['target']    = pg_fetch_result($query, 0, 2);
    $edge['the_geom']  = pg_fetch_result($query, 0, 3);

    // Fermer la connexion
    pg_close($con);

    return $edge;
}

?>
```

## 8.2 Requête de routage

```
<?php

// Choisir un algorithme de parcours
switch($_REQUEST['method']) {

    case 'SPD' : // Shortest Path Dijkstra

        $sql = "SELECT rt.gid, ST_AsGeoJSON(rt.the_geom) AS geojson,
```

```
        length(rt.the_geom) AS length, ".TABLE.".gid
FROM ".TABLE.",
    (SELECT gid, the_geom
     FROM dijkstra_sp_delta(
       '".TABLE."',
       ".$startEdge['source'].",
       ".$endEdge['target'].",
       0.1)
     ) as rt
WHERE ".TABLE.".gid=rt.gid;";

break;

case 'SPA' : // Shortest Path A*

$sql = "SELECT rt.gid, ST_AsGeoJSON(rt.the_geom) AS geojson,
        length(rt.the_geom) AS length, ".TABLE.".gid
FROM ".TABLE.",
    (SELECT gid, the_geom
     FROM astar_sp_delta(
       '".TABLE."',
       ".$startEdge['source'].",
       ".$endEdge['target'].",
       0.1)
     ) as rt
WHERE ".TABLE.".gid=rt.gid;";

break;

case 'SPS' : // Shortest Path Shooting*

$sql = "SELECT rt.gid, ST_AsGeoJSON(rt.the_geom) AS geojson,
        length(rt.the_geom) AS length, ".TABLE.".gid
FROM ".TABLE.",
    (SELECT gid, the_geom
     FROM shootingstar_sp(
       '".TABLE."',
       ".$startEdge['gid'].",
       ".$endEdge['gid'].",
       0.1, 'length', true, true)
     ) as rt
WHERE ".TABLE.".gid=rt.gid;";

break;

} // fin switch

// Connexion à la base de données
$dbcon = pg_connect("dbname=".PG_DB." host=".PG_HOST." user=".PG_USER);

// Exécuter une requête
$query = pg_query($dbcon,$sql);

?>
```

## 8.3 Sortie au format GeoJSON

OpenLayers permet l'affichage de lignes en utilisant directement des données au format GeoJSON, donc notre script retourne un objet FeatureCollection au format GeoJSON :

```
<?php

// Renvoie un chemin au format GeoJSON
$geojson = array(
    'type' => 'FeatureCollection',
    'features' => array()
);

// Ajouter un tronçon au tableau GeoJSON
while($edge=pg_fetch_assoc($query)) {

    $feature = array(
        'type' => 'Feature',
        'geometry' => json_decode($edge['geojson'], true),
        'crs' => array(
            'type' => 'EPSG',
            'properties' => array('code' => '4326')
        ),
        'properties' => array(
            'id' => $edge['id'],
            'length' => $edge['length']
        )
    );

    // Ajouter un tableau d'éléments au tableau de collection d'éléments
    array_push($geojson['features'], $feature);
}

// Fermeture de la connexion
pg_close($dbcon);

// Renvoyer le résultat
header('Content-type: application/json', true);
echo json_encode($geojson);

?>
```

---

# Client en GeoExt

---

GeoExt est une librairie JavaScript pour le développement d'applications internet avancées. GeoExt rassemble les capacités d'OpenLayers avec l'interface utilisateur savvy de Ext JS pour aider au développement d'applications similaires à des applications bureautiques.

Commençons avec un exemple simple d'utilisation de GeoExt et ajoutons-y les fonctionnalités de routage :

```
<html>
<head>

<title>Une page GeoExt de base</title>
<script src="ext/adaptor/ext/ext-base.js" type="text/javascript"></script>
<script src="ext/ext-all.js" type="text/javascript"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="ext/resources/css/ext-all.css" />
<script src="OpenLayers/OpenLayers.js" type="text/javascript"></script>
<script src="GeoExt/script/GeoExt.js" type="text/javascript"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css"
      href="GeoExt/resources/css/geoext-all.css" />

<script type="text/javascript">
  Ext.onReady(function() {
    var panel = new GeoExt.MapPanel({
      renderTo: 'gxmap',
      map: {
        layers: [new OpenLayers.Layer.OSM("Simple OSM Map")]
      },
      center: [-11685000, 4827000],
      zoom: 12,
      height: 400,
      width: 600,
      title: 'A Simple GeoExt Map'
    });
  });
</script>
</head>
<body>
<div id="gxmap"></div>
</body>
</html>
```

Dans l'entête nous chargeons l'ensemble des fichiers javascript et css requis pour l'application. Nous définissons aussi une fonction qui sera exécutée à la fin du chargement de la page (Ext.onReady).

Cette fonction crée une instance de 'GeoExt.MapPanel' <<http://www.geoext.org/lib/GeoExt/widgets/MapPanel.html>> avec une couche de fond OpenStreetMap centrée sur Denver. Dans ce code, aucun objet OpenLayers.Map est explicitement créé ; le GeoExt.MapPanel le fait de façon camouflé : il récupère les options de la carte, le centre, le seuil de zoom et crée une instance de manière appropriée.

**Pour permettre à nos utilisateurs de trouver leur direction, nous devons fournir :**

- un moyen de sélectionner un algorithme de routage (Dijkstra, A\* ou Shooting\*),
- un moyen de sélectionner la position de départ et d'arrivée.

---

**Note :** Ce chapitre présente uniquement des extraits de codes, le code source complet de la page peut être récupérée depuis `pgrouting-workshop/web/routing-final.html` qui devrait être sur votre bureau. Le fichier complet se trouve à la fin de ce chapitre.

---

## 9.1 Outil de sélection de la méthode de routage

Pour sélectionner une méthode de routage, nous utiliserons un `Ext.form.ComboBox` : il se comporte simplement comme un `select` html mais est plus simple à contrôler.

Comme pour le `GeoExt.MapPanel`, nous avons besoin d'un élément html pour placer notre control, créons un div dans le body (ayant 'method' comme identifiant) :

```
<body>
  <div id="gxmap"></div>
  <div id="method"></div>
</body>
```

**Créons ensuite le combo :**

```
var method = new Ext.form.ComboBox({
  renderTo: "method",
  triggerAction: "all",
  editable: false,
  forceSelection: true,
  store: [
    ["SPD", "Shortest Path Dijkstra"],
    ["SPA", "Shortest Path A*"],
    ["SPS", "Shortest Path Shooting*"]
  ]
});
```

Dans l'option `store`, nous avons défini toutes les valeurs pour les méthodes de routages ; les formats sont dans un tableau d'options ou une option est de la forme `[clef, valeur]`. La `clef` sera envoyée au serveur (the script php dans notre cas) et la `valeur` affichée dans la liste déroulante.

L'option `renderTo` définit où la liste déroulante doit être affichée, nous utilisons ici notre élément `div`.

**Et pour finir, une valeur par défaut est définie :**

```
method.setValue("SPD");
```

Cette partie utilise le composant `ExtJS` : ni code `OpenLayers` ni `GeoExt`.



## 9.2 Sélectionner un point de départ et d'arrivée

Nous souhaitons permettre à nos utilisateurs de dessiner et déplacer un point de départ et d'arrivée. C'est plus ou moins le comportement des applications comme google map et les autres : l'utilisateur choisi un point de départ à l'aide d'un moteur de recherche ou en cliquant sur la carte. L'application interroge ensuite le serveur afin d'afficher le chemin sur la carte. L'utilisateur peut ensuite modifier son point de départ et d'arrivée afin que le chemin soit mis à jour automatiquement.

Dans ces travaux pratiques, nous implémenterons seulement la saisie de point sur la carte (dessiner des points et les déplacer) mais il est parfaitement possible d'implémenter un moteur de recherche en utilisant un service web dédié tel que [GeoNames](#) ou tout autre service de [geocodage](#).

Pour faire ceci nous aurons besoin d'un outil permettant de dessiner des points (nous utiliserons le control `OpenLayers.Control.DrawFeatures`) et un outil pour déplacer les points (`OpenLayers.Control.DragFeatures` sera parfait pour ce travail). Comme leur noms le suppose ces controls sont disponibles dans `OpenLayers`.

Ces deux controls auront besoin d'un emplacement pour afficher et manipuler les points ; nous aurons besoin d'une couche `OpenLayers.Layer.Vector`. Dans `OpenLayers`, une couche vecteur est un endroit où des éléments (une géométrie et des attributs) peuvent être affichée (contrairement à la couche OSM qui est une couche raster).

Comme les couches vecteurs sont légères, nous en utiliserons une seconde pour afficher la route retourner par le service web. L'initialisation de la couche se fait de la manière suivante :

```
// Création de la couche où le chemin sera affiché
var route_layer = new OpenLayers.Layer.Vector("route", {
  styleMap: new OpenLayers.StyleMap(new OpenLayers.Style({
    strokeColor: "#ff9933",
    strokeWidth: 3
  }))
});
```

"route" est le nom de la couche, n'importe qu'elle chaîne de caractères peut être utilisée. `styleMap` fournis à la couche un minimum de style avec une couleur de contour particulière et un largeur (en pixel).

La seconde couche est simplement initialiser comme suit :

```
// Création de la couche ou seront affichés les points de départ et d'arrivée
var points_layer = new OpenLayers.Layer.Vector("points");
```

Les deux couches sont ajoutées à l'objet `OpenLayers.Map` avec :

```
// Ajouter la couche à la carte
map.addLayers([points_layer, route_layer]);
```

Regardons le control pour afficher les points : puisque ce composant a un comportement particulier il est plus simple de créer une nouvelle classe basée sur le control standard `OpenLayers.Control.DrawFeatures`. Ce control (nommé `DrawPoints`) est enregistré dans un fichier javascript à part (`web/DrawPoints.js`):

```
DrawPoints = OpenLayers.Class(OpenLayers.Control.DrawFeature, {

  // this control is active by default
  autoActivate: true,

  initialize: function(layer, options) {
    // only points can be drawn
    var handler = OpenLayers.Handler.Point;
    OpenLayers.Control.DrawFeature.prototype.initialize.apply(
      this, [layer, handler, options]
    );
  }
});
```

```
},
drawFeature: function(geometry) {
    OpenLayers.Control.DrawFeature.prototype.drawFeature.apply(
        this, arguments
    );
    if (this.layer.features.length == 1) {
        // we just draw the startpoint
        // note: if we want to apply a special style to the
        // start point we should do this here
    } else if (this.layer.features.length == 2) {
        // we just draw the finalpoint
        // note: if we want to apply a special style to the
        // final point we should do this here

        // we have all what we need; we can deactivate ourself.
        this.deactivate();
    }
}
});
```

Dans la fonction `initialize` (qui est le constructeur de la classe) nous spécifions que ce control peut seulement dessiner des point (la variable `handler` est `OpenLayers.Handler.Point`).

Le comportement spécifique est implémenté dans la fonction `drawFeature` : puisque nous avons seulement besoin des points de départ et d'arrivée, le control se desactive automatiquement lorsque deux points ont été saisi. La désactivation se fait via `this.deactivate()`.

Notre control est ensuite créé avec :

```
// Création du control pour dessiner les points (voir le fichier DrawPoints.js)
var draw_points = new DrawPoints(points_layer);
```

`points_layer` est la couche vecteur créée précédemment.

Et maintenant pour le control `DragFeature` :

```
// Création du control pour déplacer les points
var drag_points = new OpenLayers.Control.DragFeature(points_layer, {
    autoActivate: true
});
```

Encore une fois, la couche `points_layer` est de type vecteur, `autoActivate: true` dit à `OpenLayers` que nous voulons que ce control soit automatiquement activé.

```
// Ajouter le control à la carte
map.addControls([draw_points, drag_points]);
```

Ajouter le control à la carte.

## 9.3 Envoyer et recevoir des données du service web

Le cheminement de base pour obtenir un chemin depuis le service web est le suivant :

1. transformer nos points en coordonnées de EPSG :900913 en EPSG :4326
2. appeler le service web avec les arguments correctes (nom de la méthode et deux points)
3. lire le résultat retourné par le service web : transformer le GeoJSON en `OpenLayers.Feature.Vector`

4. transformer toutes les coordonnées de EPSG :4326 à EPSG :900913
5. ajouter le résultat à la couche vecteur

La première étape est quelque chose de nouveau : notre carte utilise le système de projection EPSG :900913 (parce que nous utilisons une couche OSM) mais le service web attend des coordonnées en EPSG :4326 : nous devons projeter les données avant de les envoyer. Ce n'est pas bien difficile : nous aurons simplement besoin de la ' librairie javascript Proj4js <http ://trac.osgeo.org/proj4js/>'.

(La deuxième étape *appeler le service web* est étudié au chapitre suivant.)

Le service web de routage dans `pgrouting.php` renvoie un objet `FeatureCollection` au format **GeoJSON**. Un objet `FeatureCollection` est simplement un tableau d'élément : un éléments pour chaque tronçon de route. Ceci est très pratique car `OpenLayers` et `GeoExt` ont tout ce dont nous avons besoin pour gérer ce format. Pour nous rendre la tâche encore plus simple, nous utiliserons le `GeoExt.data.FeatureStore` suivant :

```
var store = new GeoExt.data.FeatureStore({
    layer: route_layer,
    fields: [
        {name: "length"}
    ],
    proxy: new GeoExt.data.ProtocolProxy({
        protocol: new OpenLayers.Protocol.HTTP({
            url: './php/pgrouting.php',
            format: new OpenLayers.Format.GeoJSON({
                internalProjection: epsg_900913,
                externalProjection: epsg_4326
            })
        })
    })
});
```

Un Store est simplement un conteneur qui stocke des informations : nous pouvons y ajouter des éléments et les récupérer.

Expliquons les options :

`layer` : le paramètre est une couche vecteur : en spécifiant une couche, le `FeatureStore` affichera automatiquement les données qu'elle contient. C'est exactement ce dont nous avons besoin pour la dernière étape (*ajouter le résultat à la couche vecteur*) dans la liste ci-dessus.

`fields` : liste tout les attributs renvoyés avec la géométrie : `pgrouting.php` renvoie la longueurdu segment donc nous le spécifions ici. Notez que cette information n'est pas utilisée dans ces travaux pratiques.

`proxy` : le paramètre proxy spécifie où nous devons récupérer les données : dans notre cas depuis le serveur HTTP. Le type de proxy est `GeoExt.data.ProtocolProxy` : cette classe connecte le monde ExtJS (le Store) et le monde `OpenLayers` (l'objet `protocol`).

`protocol` : ce composant `OpenLayers` est capable d'exécuter des requêtes à un "url" (notre script php) et de lire la réponse (option `format`). En ajoutant les options `internalProjection` et `externalProjection`, les coordonnées sont reprojctées par l'objet `format`.

Nous avons maintenant tout ce qu'il nous faut pour gérer les données renvoyées par le service web : le prochain chapitre expliquera comment et quand l'appeler.

## 9.4 Déclancher l'appel au service web

**Nous devons appeler le service web lorsque :**

- les deux points sont dessinés

- un point à été déplacé
- la méthode à utiliser a changé

Notre couche vecteur génère une événement (appelé `featureadded`) lorsqu'un nouvel élément est ajouté, nous pouvons utiliser cet événement pour appeler la fonction `pgrouting` (cette fonction sera présenté dans peu de temps) :

```
draw_layer.events.on({
  featureadded: function() {
    pgrouting(store, draw_layer, method.getValue());
  }
});
```

---

**Note :** Avant de continuer quelque mots sur les événements : un événement dans OpenLayers (la même chose s'applique pour ExtJS et les autres frameworks), est un système qui permet à une fonction d'être appelée lorsque *quelque-chose* se passe. Par exemple lorsqu'une couche est ajoutée à la carte ou quand la souris se trouve au dessus d'un objet de la carte. Plusieurs fonctions peuvent être liées à un même événement.

---

Aucune événement n'est généré lorsqu'un point est déplacé, heureusement nous pouvons définir une fonction à notre control `DragFeature` à appeler lorsqu'un point est déplacé :

```
drag_points.onComplete = function() {
  pgrouting(store, draw_layer, method.getValue());
};
```

Pour la liste déroulante `method`, nous pouvons ajouter une option `select` au constructeur (c'est l'événement déclencher lorsqu'un utilisateur change sa sélection) :

```
var method = new Ext.form.ComboBox({
  renderTo: "method",
  triggerAction: "all",
  editable: false,
  forceSelection: true,
  store: [
    ["SPD", "Shortest Path Dijkstra"],
    ["SPA", "Shortest Path A*"],
    ["SPS", "Shortest Path Shooting*"]
  ],
  listeners: {
    select: function() {
      pgrouting(store, draw_layer, method.getValue());
    }
  }
});
```

Il est maintenant temps de présenter la fonction `pgrouting` :

```
// global projection objects (uses the proj4js lib)
var epsg_4326 = new OpenLayers.Projection("EPSG:4326"),
    epsg_900913 = new OpenLayers.Projection("EPSG:900913");

function pgrouting(store, layer, method) {
  if (layer.features.length == 2) {
    // erase the previous route
    store.removeAll();

    // transform the two geometries from EPSG:900913 to EPSG:4326
    var startpoint = layer.features[0].geometry.clone();
    startpoint.transform(epsg_900913, epsg_4326);
```

```
var finalpoint = layer.features[1].geometry.clone();
finalpoint.transform(epsg_900913, epsg_4326);

// load to route
store.load({
  params: {
    startpoint: startpoint.x + " " + startpoint.y,
    finalpoint: finalpoint.x + " " + finalpoint.y,
    method: method
  }
});
}
```

La fonction `pgrouting` appelle le service web à travers l'argument `store`.

Au début, la fonction vérifie si deux points sont présents dans les paramètres. Ensuite, `select` est appelée pour effacer le résultat précédent de la couche (souvenez-vous que le Store et la couche vecteur sont liés). Les deux points sont projetés en utilisant une instance de `OpenLayers.Projection`.

Pour finir, `store.load()` est appelée avec un argument `params` (ils sont passés via un appel HTTP utilisant la méthode GET).

## 9.5 Que faire maintenant ?

### Possibles améliorations :

- Utiliser un service de géocodage pour récupérer le point de départ / d'arrivée
- Support de plusieurs points
- De jolies icônes pour le point de départ et celui d'arrivée
- Direction du parcours (carte de voyage) : nous avons déjà la distance

## 9.6 Code source complet

```
<html>
<head>

<title>Une page GeoExt de base</title>
<script src="ext/adapter/ext/ext-base.js" type="text/javascript"></script>
<script src="ext/ext-all.js" type="text/javascript"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="ext/resources/css/ext-all.css" />
<script src="OpenLayers/OpenLayers.js" type="text/javascript"></script>
<script src="GeoExt/script/GeoExt.js" type="text/javascript"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css"
      href="GeoExt/resources/css/geoext-all.css" />

<script src="DrawPoints.js" type="text/javascript"></script>

<script src="proj4js/lib/proj4js.js" type="text/javascript"></script>

<script type="text/javascript">

    // Objets globaux projection (utilise la librairie proj4js)
    var epsg_4326 = new OpenLayers.Projection("EPSG:4326"),
        epsg_900913 = new OpenLayers.Projection("EPSG:900913");
```

```
function pgrouting(store, layer, method) {
  if (layer.features.length == 2) {
    // Effacer le chemin précédent
    store.removeAll();

    // Re-projète les deux géométries de EPSG:900913 et EPSG:4326
    var startpoint = layer.features[0].geometry.clone();
    startpoint.transform(epsg_900913, epsg_4326);
    var finalpoint = layer.features[1].geometry.clone();
    finalpoint.transform(epsg_900913, epsg_4326);

    // Charge le chemin
    store.load({
      params: {
        startpoint: startpoint.x + " " + startpoint.y,
        finalpoint: finalpoint.x + " " + finalpoint.y,
        method: method
      }
    });
  }
}

Ext.onReady(function() {
  // Création du panneau carte
  var panel = new GeoExt.MapPanel({
    renderTo: "gxmap",
    map: {
      layers: [new OpenLayers.Layer.OSM("Simple OSM Map")]
    },
    center: [-11685000, 4827000],
    zoom: 12,
    height: 400,
    width: 600,
    title: "A Simple GeoExt Map"
  });
  var map = panel.map;

  // Création de la couche où le chemin sera dessiné
  var route_layer = new OpenLayers.Layer.Vector("route", {
    styleMap: new OpenLayers.StyleMap(new OpenLayers.Style({
      strokeColor: "#ff9933",
      strokeWidth: 3
    }))
  });

  // Création de la couche où le point de départ et d'arrivée seront dessinés
  var points_layer = new OpenLayers.Layer.Vector("points");

  // Lorsqu'un nouveau point est ajouté à la couche, appeler la fonction pgrouting
  points_layer.events.on({
    featureadded: function() {
      pgrouting(store, points_layer, method.getValue());
    }
  });

  // Ajouter la couche à la carte
  map.addLayers([points_layer, route_layer]);
});
```

```
// Création du control pour dessiner les point (voir le fichier DrawPoints.js)
var draw_points = new DrawPoints(points_layer);

// Création du control pour déplacer les points
var drag_points = new OpenLayers.Control.DragFeature(points_layer, {
    autoActivate: true
});

// Lorsqu'un point est déplacé, appeler la fonction pgrouting
drag_points.onComplete = function() {
    pgrouting(store, points_layer, method.getValue());
};

// Ajouter les controls à la carte
map.addControls([draw_points, drag_points]);

// Création du store pour interroger le service web
var store = new GeoExt.data.FeatureStore({
    layer: route_layer,
    fields: [
        {name: "length"}
    ],
    proxy: new GeoExt.data.ProtocolProxy({
        protocol: new OpenLayers.Protocol.HTTP({
            url: "./php/pgrouting.php",
            format: new OpenLayers.Format.GeoJSON({
                internalProjection: epsg_900913,
                externalProjection: epsg_4326
            })
        })
    })
});

// Création de la liste déroulante
var method = new Ext.form.ComboBox({
    renderTo: "method",
    triggerAction: "all",
    editable: false,
    forceSelection: true,
    store: [
        ["SPD", "Shortest Path Dijkstra"],
        ["SPA", "Shortest Path A*"],
        ["SPS", "Shortest Path Shooting*"]
    ],
    listeners: {
        select: function() {
            pgrouting(store, points_layer, method.getValue());
        }
    }
});
// Définir Disjkstra comme méthode par défaut
method.setValue("SPD");
});
</script>
</head>
<body>
<div id="gxmap"></div>
<div id="method"></div>
```

```
</body>  
</html>
```